

# **SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAHAN BANGUNAN PADA CV RUMAH DESAIN BERBASIS ANDROID**

*(BUILD MATERIAL ORDERING INFORMATION SYSTEM ON CV HOME DESAIN BASED ON ANDROID)*

**Edwardus Narendra Aji S**

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

*edwardusnarendra1@gmail.com*

## **ABSTRACT**

*The development of information technology is currently growing rapidly so that the need for information that is fast, precise and accurate is an absolute thing. Information technology currently plays an important role in a company to help the process of activities that are in it. CV Rumah Desain is a business engaged in the sale of building materials. The recording and management system at CV Rumah Desain is still done manually, so we need an android-based information system. Android application development is done to overcome the problems in CV Rumah Design. The application design is built with Android studio, MySQL database using UML (Unified Modeling Language). The research method used in this data collection is by observing direct objects and literature studies from various sources. While the system development method used is the RAD (Rapid Application Development) method. Based on these problems, this research was built to produce an application that can help the company to facilitate the recording of warehouse stock and marketing of building materials that will be marketed through the Android application.*

*Keywords:* Applications, Android, Building Materials, MySQL

## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin pesat sehingga kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat merupakan suatu hal yang mutlak. Teknologi informasi saat ini berperan penting dalam suatu perusahaan guna membantu proses kegiatan yang ada didalamnya. CV Rumah Desain merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan bahan-bahan bangunan. Sistem pencatatan dan pengelolaan pada CV Rumah Desain masih dikerjakan secara manual, sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi yang berbasis android. Pembangunan aplikasi Android dilakukan untuk mengatasi permasalahan di CV Rumah Desain. Perancangan aplikasi dibangun dengan Android studio, database MySQL dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data ini dengan mengamati objek langsung serta studi kepustakaan dari berbagai sumber. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode RAD (*Rapid Application Development*). Berdasarkan masalah tersebut penelitian ini dibangun untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak perusahaan untuk mempermudah pencatatan stok gudang dan pemasaran bahan bangunan yang akan dipasarkan melalui aplikasi android.

Kata Kunci : Aplikasi, Android, Bahan Bangunan, MySQL.